

1. Löse die Aufgabenpaare. Die erste Königsaufgabe hilft dir immer, die zweite und dritte Aufgabe zu lösen!

a) $2 \cdot 6 =$	b) $5 \cdot 8 =$	c) $5 \cdot 9 =$	d) $10 \cdot 4 =$	e) $10 \cdot 8 =$	f) $2 \cdot 7 =$
$3 \cdot 6 =$	$6 \cdot 8 =$	$6 \cdot 9 =$	$9 \cdot 4 =$	$9 \cdot 8 =$	$4 \cdot 7 =$
$4 \cdot 6 =$	$7 \cdot 8 =$	$7 \cdot 9 =$	$8 \cdot 4 =$	$8 \cdot 8 =$	$8 \cdot 7 =$

g) $20 : 2 =$	h) $30 : 6 =$	i) $70 : 7 =$	j) $16 : 8 =$	k) $90 : 9 =$	l) $21 : 7 =$
$18 : 2 =$	$36 : 6 =$	$63 : 7 =$	$32 : 8 =$	$45 : 9 =$	$42 : 7 =$
$16 : 2 =$	$42 : 6 =$	$56 : 7 =$	$64 : 8 =$	$54 : 9 =$	$63 : 7 =$

2. Schreibe zu jeder Zahl eine Aufgabe aus der Malreihe der 7 und die dazugehörige Tauschaufgabe. (Beispiel: Die Tauschaufgabe zu $1 \cdot 7$ ist $7 \cdot 1$)

a) 21 b) 28 c) 56 d) 49 e) 70 f) 63 g) 77 h) 35

3. Entwickle ein eigenes Arbeitsblatt zu den Malfolgen (mit Selbstkontrolle).
Tauscht eure Arbeitsblätter untereinander und löst sie.