

Name:

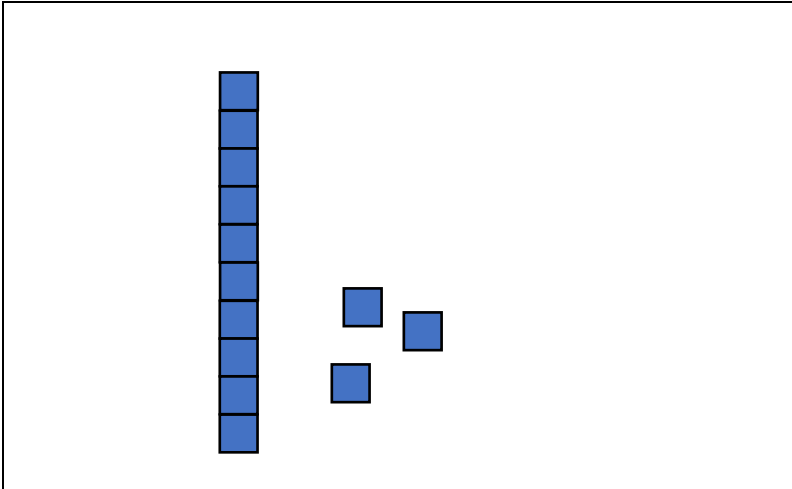
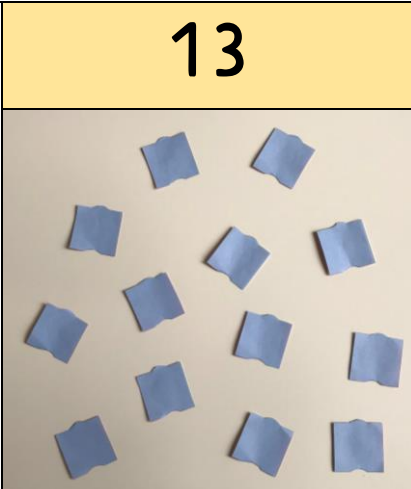
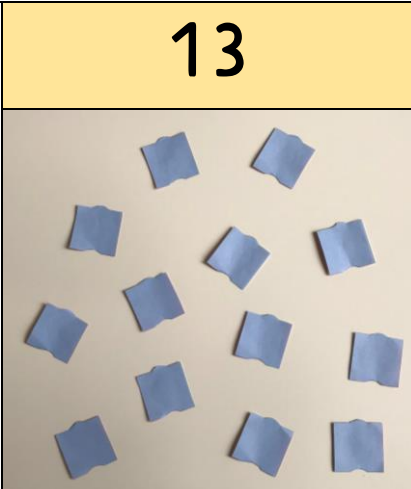
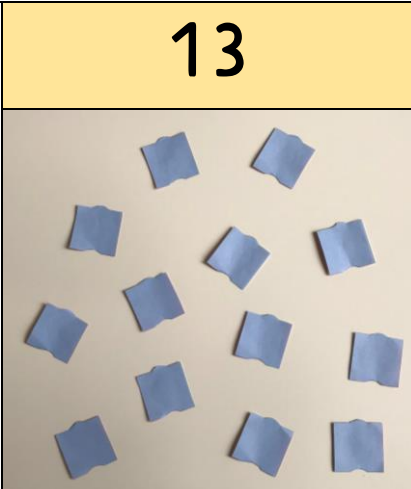
Klasse:

Datum:

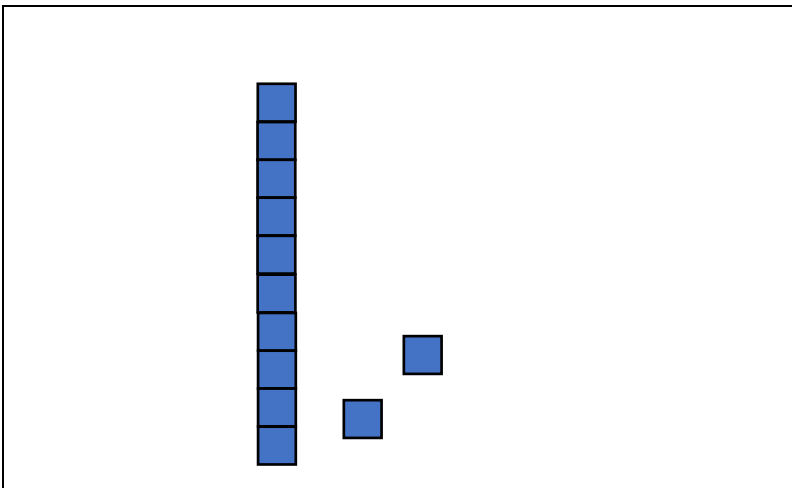
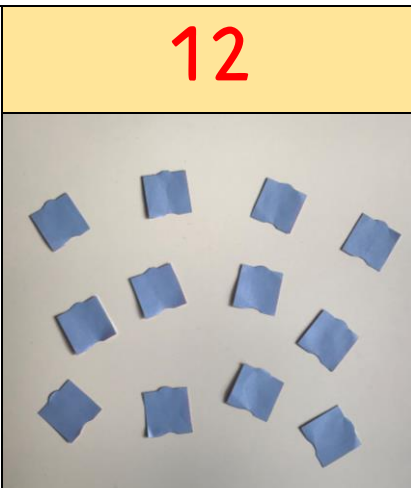
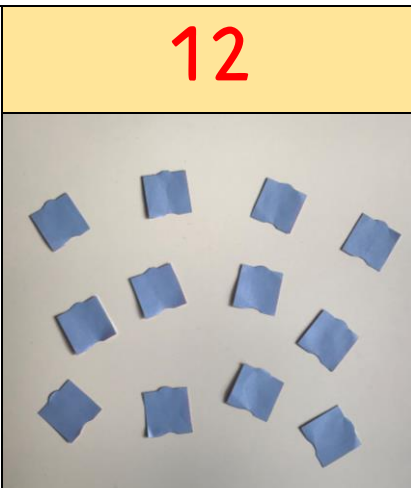
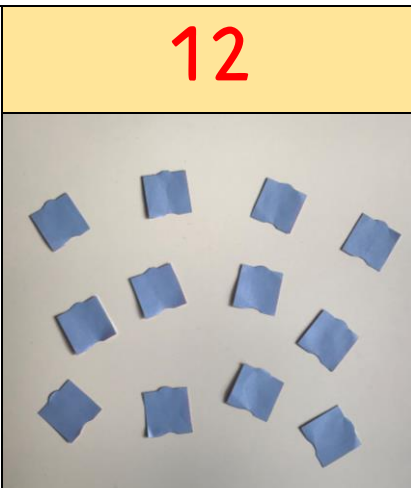
Zehner und Einer

1. Nimm dir 13 Steckwürfel oder Vierecke.

Was hat das Bild mit der 1 und der 3 zu tun? Lege deine Lösung mit dem Material. Zeichne die Lösung danach auf.

	<table border="1"><tr><td>13</td></tr><tr><td></td></tr></table>	13	
13			
			

2. Zähle die Figuren auf dem Bild. Nimm dir genauso viele Steckwürfel oder Vierecke. Baue immer mit zehn Stück einen Turm. Zeichne deine Lösung und schreibe die Zahl.

	<table border="1"><tr><td>12</td></tr><tr><td></td></tr></table>	12	
12			
			

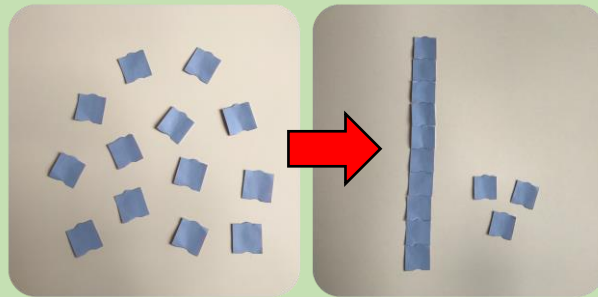
3. Lege diese Zahlen. Bilde dafür immer Zehnertürme. Schreibe jede Zahl in dein Rechenheft und zeichne daneben, wie sie aussieht.

14	17	18	15	21
----	----	----	----	----

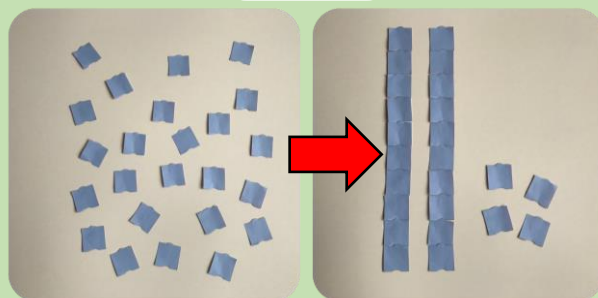
Große Zahlen werden schnell unübersichtlich. Damit man sie besser zählen kann, bilden die Menschen immer Zehner.

Die vordere Ziffer zeigt, wie viele Zehnertürme die Zahl hat. Die hintere Zahl zeigt, wie viele Einer übrig bleiben.

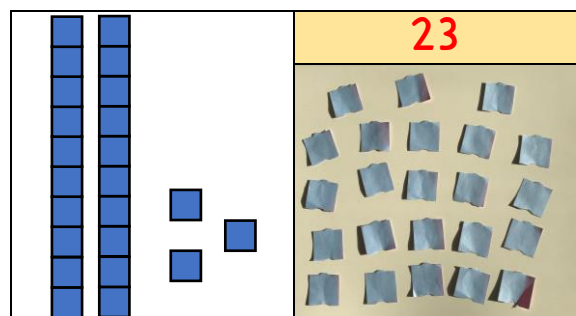
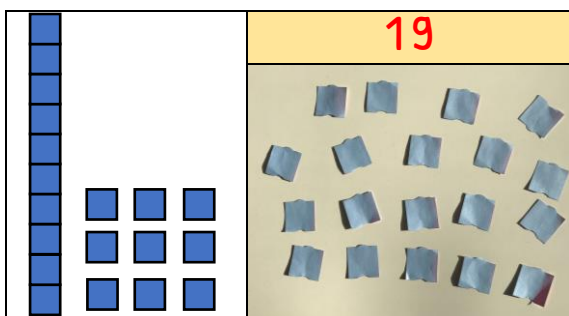
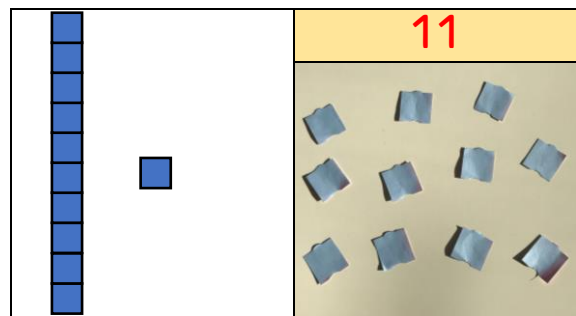
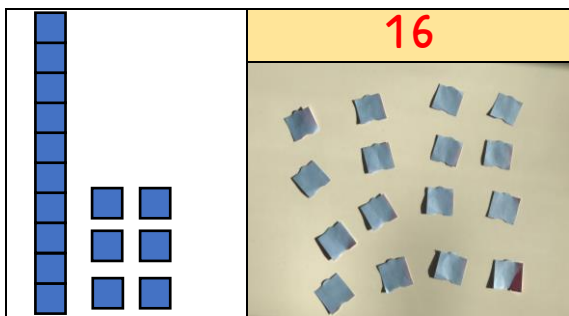
13



24



4. Zähle wie viele Figuren es sind. Nimm dir genauso viele Figuren. Lege Zehnertürme. Zeichne die Lösung und schreibe die Zahl.



5. Lege eigene Zahlen. Schreibe die Zahlen in dein Heft und zeichne dazu, wie du sie gelegt hast.

